

www.hkoi.org.hk

# 香港小學電腦 奧林匹克比賽 2019 - 2020

初賽：2019年12月2日 - 13日

決賽：2020年2月22日

## 獎項 及 獎品

### 個人獎項

#### 獎項

- 金獎：首10名選手
- 銀獎：次20名選手
- 銅獎：次30名選手
- 優異獎：次60名選手

#### 獎品

- 獎盃及書券
- 獎盃及書券
- 獎盃及書券
- 優異獎證書

### 學校大獎

#### 獎項

- 學校金獎
- 學校銀獎
- 學校銅獎

#### 獎品

- 獎盃
- 獎盃
- 獎盃

#### 計算方法

1. 每一金、銀、銅獎牌得主可分別獲得5、2及1分。
2. 所屬學校將按此計算方法得出其學校總分，三間最高總分學校可獲「學校大獎」。
3. 如果出現同分，則以同分學校初賽的首6名選手累積總分為區分。
4. 如果再出現同分，則以同分學校決賽同學完成時間及完成題目為區分。

### 其他獎項

#### 獎項

- 最踴躍參與學校大獎

#### 獎品

- 獎盃及書券

#### 計算方法

學校初賽所有學生分數累計的總分，最高總分學校可獲獎。

- 最傑出選手大獎

- 獎盃及書券

#### 計算方法

決賽最高分之同學。

## 參加 辦法

網上報名（網址：hkoi.org），  
只接受學校報名。



### 報名日期

2019年10月24日（四）至  
11月18日（一）

## 參加 資格

全香港所有小學  
（四至六年級）學生，  
必須通過學校報名。

## 比賽內容 及 簡介

「香港小學電腦奧林匹克比賽（2019/20）」  
是高小學生的電腦程式編寫比賽，旨在發展高  
小學生計算思維和相關編程的技巧，運用計算  
機科學的基礎概念解決問題。好讓更多學生接  
觸程式編寫，啟發學生潛能，發展高階思維。

### 比賽範圍

- 初賽主要為選擇題，內容主要為程式設計與編寫、資訊及通訊科技知識及數學解難；
- 決賽以解難題目為主，學生須於限時60分鐘內完成程式編寫問題；
- 初賽及決賽所用程式語言為積木（Blockly）程式語言。

## 比賽形式

—— 比賽分為初賽及決賽。

### 初賽

形式：以網上問答遊戲形式進行

日期：於2019年12月2日（一）至12月13日（五）  
（不計算星期六、日），進行為期10天的比賽，參賽者須於  
每天限時3分鐘作答網上問題。

- 注意：● 決賽名額共有240名，每間學校最多6名同學進入決賽。
- 事項 ● 決賽名額將根據全港參賽者分數排名選出，最高分者進入決賽。
- 如果出現第六名多過一位（同分），則由學校老師選拔其中一位進入決賽。

### 活動應用程式

EDX  
Edu Dynamik



ANDROID APP ON  
Google play

Available on the  
App Store

### 決賽

形式：即時程式編寫比賽

日期：於2020年2月22日（六）上午九時三十分，進行  
時間 60分鐘比賽

地點：林大輝中學

- 注意：● 上午九時，參賽者登記入場及試機。
- 事項 ● 所有參加者須自備iPad9.7"或以上，系統要求iOS13.1或以上。
- 比賽後，設立即時解題時段，由現屆香港電腦奧林匹克比賽隊員分析題目。

主辦機構



協辦及贊助機構



協辦機構

仁愛堂田家炳中學、香港培正中學

支持機構

香港中文大學、香港城市大學、林大輝中學、中華基督教青年會小學、聖公會呂明才紀念小學